

L'ESCOBA pour jouer avec les compléments à 10

PS MS GS
CP CE1 CE2 CM1 CM2

Matériel: un jeu de 54 cartes sans les figures et les jokers ou un jeu d'escoba ou de scopa.
L'escoba est un jeu espagnol, la scopa est un jeu italien.

Il s'agit d'une adaptation du jeu original.
Règle complète sur le web.

On distribue 4 cartes à chaque joueur.

On retourne 4 cartes sur la table.

Le but est à la fin de la partie d'avoir empoché le plus de carte et fait le plus d'escoba. Celui qui a le plus de points gagne 1 point, et chaque joueur marque 1 point par escoba.

Déroulement

On joue à chacun son tour.

Un joueur peut ramasser des cartes sur le tapis si, avec la carte qu'il joue il peut faire un total de 10:



Avec mon 4 de ♣, je peux ramasser le 6 de ♠ ou le 6 de ♥. Je ferai un pli de 2 cartes.
Ou alors,

Avec mon 3 de ♣, je peux ramasser un des deux 6 et l'as de ♥. Je ferai un pli de 3 cartes.

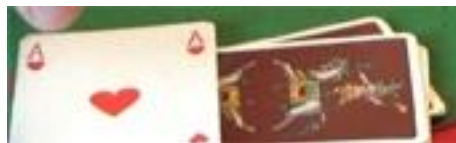
Si je ne peux pas faire un total de 10 avec 1 de mes cartes et celles du tapis, je pose une carte sur le tapis.

L'ESCOBA: quand un joueur vide le tapis, il marque un point en disant « ESCOBA ». Le joueur suivant devra déposer une nouvelle carte.



Avec mon 5 de ♣, je peux ramasser le 4 de ♥ et l'as de ♥. $5 + 4 + 1 = 10$ → Escoba!

Décompte des points



À chaque fois qu'un joueur marque un escoba, il place une carte à l'envers dans ses plis.

Quand les joueurs ont joué leurs 4 cartes, on en redistribue 4 à chacun.

O.Kobylak CPC Villers-lès-Nancy

À la fin de la partie, celui qui a le plus de cartes marque 1 point.

Chaque joueur marque 1 point par escoba, en comptant les cartes retournées à l'endroit.